

GARANTIA

A JFL Equipamentos Eletrônicos Indústria e Comércio Ltda garante este aparelho por um período de 12 meses a partir da data de aquisição, contra defeitos de fabricação que impeçam o funcionamento dentro das características técnicas especificadas do produto. Durante o período de vigência da garantia, a JFL irá reparar (ou trocar, a critério próprio), qualquer componente que apresente defeito.

Excetuam-se da garantia os defeitos ocorridos por:

- Instalação fora do padrão técnico especificado neste manual;
- Uso inadequado;
- Violação do equipamento;
- Fenômenos atmosféricos e acidentais.

A visita de pessoa técnica a local diverso dependerá de autorização expressa do cliente, que arcará com as despesas decorrentes da viagem, ou o aparelho deverá ser devolvido a empresa vendedora para que seja reparado.



ACTIVE 10 e ACTIVE 10 LITE REV00 18/04/2007

JFL - EQUIPAMENTOS ELETRÔNICOS IND. COM. LTDA
Rua João Mota, 471 - Jardim das Palmeiras
Santa Rita do Sapucaí - MG CEP: 37540 - 000
Fone: (35) 3473-3550 Fax: (35) 3473-3571
[http:// www.jfl.com.br](http://www.jfl.com.br)

PAINEL DE ALARME MONITORÁVEL

ACTIVE

10 ZONAS

ACTIVE

10 ZONAS

Lite

MANUAL DE INSTALAÇÃO



	LED	FUNÇÃO QUANDO LED ACESO	PADRÃO DE FABRICA
END. 6060	Led1 - Zona para a Partição A		SIM
	Led2 - Zona para a Partição B / STAY		NÃO
	Led3 - Zona com Tempo de entrada		NÃO
	Led4 - Zona com Tempo de saída		NÃO
	Led5 - Zona silenciosa		NÃO
	Led6 - Zona seguidora		NÃO
	Led7 - Zona inteligente		NÃO
	Led8 - Zona com campainha (Chime)		NÃO
6061	Led1 - Zona para a Partição A		NÃO
	Led2 - Zona para a Partição B / STAY		SIM
	Led3 - Zona com Tempo de entrada		NÃO
	Led4 - Zona com Tempo de saída		NÃO
	Led5 - Zona silenciosa		NÃO
	Led6 - Zona seguidora		NÃO
	Led7 - Zona inteligente		NÃO
	Led8 - Zona com campainha (Chime)		NÃO
6032	Led1 e Led2 apagados - Reporte desabilitado		
	Led1 aceso e Led2 apagado - Reporte dividido		DESABILITADO
	Led1 apagado e Led2 aceso - Reporte duplo		
	Led1 e Led2 acesos - reporte alternado		
	Led3 - Função discadora		NÃO
	Led4 - Habilita estacionamento		NÃO
	Led5 - Discagem por tom		SIM
	Led6 - Arme automático habilitado		NÃO
	Led7 - Zonas do painel sem resistor de fim de linha		NÃO
	Led8 - Bip de problema no teclado habilitado		NÃO
6033	Led1 - Comunicação com o PC via Callback		NÃO
	Led2 - Trava de teclado habilitada		NÃO
	Led3 - Autoteste somente com painel armado		NÃO
	Led4 - Bip na sirene ao armar/desarmar		NÃO
	Led5 - Aguarda TOM de linha antes de discar (Act 10 Lite)		NÃO
	Habilita acesso via telefone (Active 10)		SIM
	Led6 - Habilita monitoramento L.T.		NÃO
	Led7 - Envio automático de buffer ao PC		NÃO
6034	Led8 - Reporta entrar, sair e alterar programação.		NÃO
	Led1 - Bip no teclado durante o tempo de entrada e saída.		NÃO
	Led2 - Dispara a sirene no curto de zona		NÃO
	Led3 - Habilita Módulo PGM		NÃO
	Led4 - Tempo de PGM em minutos		NÃO
	Led5 - Reporta acionou/desacionou PGM1		NÃO
	Led6 - Dispara a sirene na falta de linha telefônica(Act10 lite)		NÃO
	Zona 8 para controle remoto (Active 10)		NÃO
6035	Led7 - Supervisiona zona de teclado 9		NÃO
	Led8 - Supervisiona zona de teclado 10		NÃO
	Led1 - Habilita pânico (1 + 3)		NÃO
	Led2 - Habilita emergência médica (4 + 6) e incendio (7+9)		NÃO
	Led3 - Habilita pedido de manutenção(* + #)		NÃO
	Led4 - Não envia arme e ou desarme (Active 10)		NÃO
	Led5 - Dispara a sirene no pânico		NÃO
	Led6 - Dispara a sirene na emergência médica		NÃO
	Led7 - Dispara a sirene no pânico de incêndio		NÃO
	Led8 - Restaura zona após sirene		NÃO

Nome da Empresa instaladora

Nome do instalador

Telefone

Nome da empresa de monitoramento

Telefone

ÍNDICE

1	Características gerais.....	3
2	Funções básicas.....	3
2.1	Modo de Programação.....	3
2.2	Visualização dos problemas no sistema.....	3
2.3	Visualização das zonas disparadas.....	3
2.4	Armar o alarme	4
2.5	Armar interno (armar 'stay').....	4
2.6	Armar forçado (armar 'away').....	4
2.7	Desarmar o alarme.....	5
2.8	Armar/desarmar o alarme quando o painel estiver particionado.....	5
2.9	Desarmar o alarme sob coação.....	5
2.10	Armar/desarmar via telefone.....	6
2.11	Inibindo zonas.....	7
2.12	Ativar / desativar a campainha (função 'chime').....	7
2.13	Acionar / desacionar a saída PGM.....	8
2.14	Acionar / desacionar a saída PGM via telefone.....	8
2.15	Arme automático.....	8
2.16	Alarmes pelo teclado.....	9
3	Senhas do painel.....	9
3.1	Senha do instalador.....	9
3.2	Senha do usuário mestre.....	9
3.3	Senhas dos usuários.....	9
3.4	Alterar as senhas dos usuários.....	9
3.5	Alterar os atributos dos usuários.....	9
3.6	Programar o dígito de coação.....	10
4	Zonas.....	11
4.1	Atributos de zonas.....	11
4.2	Alterar a programação das zonas de 1 a 8.....	12
4.3	Programar as zonas de teclado.....	12
4.4	Atributos das zonas de teclado.....	13
4.5	Programar o tempo de entrada.....	13
4.6	Programar o tempo de saída.....	13
4.7	Programar o tempo de disparo.....	14
4.8	Programar o tempo de zona inteligente.....	14
4.9	Programar o tempo de espera de reporte na falta de AC.....	14
4.10	Programar o tempo de auto-arme por não.....	14
5	Programação dos telefones do reporte e comunicação com o computador.....	15
5.1	Programar o número de telefone.....	15
5.2	Programar o protocolo de comunicação.....	16
5.3	Programação dos códigos 4x2 (programação hexadecimal).....	16
5.4	Programar a conta do painel e os códigos para comunicação com computador.....	17
5.5	Programar o número de rings.....	18
5.6	Programar a função de enganar a secretária eletrônica.....	18
5.7	Função discadora.....	19

Resumo da programação das senhas dos usuários e atributos

TABELAS DOS ENDEREÇOS			TABELAS DOS ENDEREÇOS		
Usuário	End. Senha	End. Atributo	Usuário	End. Senha	End. Atributo
1	4128	6064	25	4176	6088
2	4130	6065	26	4178	6089
3	4132	6066	27	4180	6090
4	4134	6067	28	4182	6091
5	4136	6068	29	4184	6092
6	4138	6069	30	4186	6093
7	4140	6070	31	4188	6094
8	4142	6071	32	4190	6095
9	4144	6072	33	4192	6096
10	4146	6073	34	4194	6097
11	4148	6074	35	4196	6098
12	4150	6075	36	4198	6099
13	4152	6076	37	4200	6100
14	4154	6077	38	4202	6101
15	4156	6078	39	4204	6102
16	4158	6079	40	4206	6103
17	4160	6080	41	4208	6104
18	4162	6081	42	4210	6105
19	4164	6082	43	4212	6106
20	4166	6083	44	4214	6107
21	4168	6084	45	4216	6108
22	4170	6085	46	4218	6109
23	4172	6086	47	4220	6110
24	4174	6087	48	4222	6111

PROG. ATRIBUTOS DOS USUÁRIOS		
Led	Função	Prog.de fábrica
Led 1	Armar / Partição "A"	Aceso
Led 2	Partição "B"	Aceso
Led 3	Armar STAY (interno)	Apagado
Led 4	Armar AWAY (forçado)	Apagado
Led 5	Desarmar	Aceso
Led 6	Acesso via Telefone	Apagado
Led 7	Inibir zonas	Apagado
Led 8	Acionar / Desacionar PGM's	Apagado

Obs: Na programação de fábrica as senhas dos usuários são todas apagadas, e com os atributos de arme e desarme habilitados.

15 - RESUMO DA PROGRAMAÇÃO

END.	FUNÇÃO DO ENDEREÇO	PADRÃO DE FABRICA
2016	Número de rings (2 dígitos)	05
2017	Horário do arme automático (4 dígitos)	00:00
2019	Horário para autoteste (4 dígitos)	00:00
2021	Horário de acionamento da PGM (4 dígitos)	00:00
2023	Horário de desacionamento da PGM (4 dígitos)	00:00
2025	Protocolo de comunicação (2 dígitos)	88 (Contact ID)
2026	Programação da PGM 1(2 dígitos)	00 (Desabilitado)
2027	Programação da PGM 2(2 dígitos)	00 (Desabilitado)
2028	Programação da PGM 3(2 dígitos)	00 (Desabilitado)
2029	Programação da PGM 4(2 dígitos)	00 (Desabilitado)
2030	Correção do relógio (2 dígitos)	00 (Desabilitado)
2300	Hora do painel (6 dígitos)	00:00:00
2301	Data do painel (6 dígitos)	01/01/00
3000	Trava de reset (3 dígitos)	000 (Desabilitado)
3001	Tempo de entrada (3 dígitos)	060 segundos
3002	Tempo de saída (3 dígitos)	060 segundos
3003	Tempo de disparo da sirene (3 dígitos)	005 minutos
3004	Tempo de disparo da PGM (3 dígitos)	003 segundos
3005	Tempo de zona inteligente (3 dígitos)	060 segundos
3006	Tempo de falta de AC (3 dígitos)	001 minuto
3007	Intervalo de autoteste (3 dígitos)	000 (Desabilitado)
3008	Tempo de engana secretária (3 dígitos)	000 (Desabilitado)
3009	Tempo para auto-arme por não movimento	000 (Desabilitado)
3015	Dígito de coação (1 dígito)	- (Desabilitado)
4112	Código do painel (4 dígitos)	1111
4114	Código do PC (4 dígitos)	1111
4116	Conta do painel ou da partição A (4 dígitos)	0001
4118	Conta da partição B (4 dígitos)	0002
4124	Senha mestre (4 dígitos)	1234
4126	Senha do instalador (4 dígitos)	5678
5224	Telefone do monitoramento 1 (16 dígitos)	-
5232	Telefone do monitoramento 2 (16 dígitos)	-
5240	Telefone do computador (16 dígitos)	-
6048	Habilitação das zonas (led)	Todas
6049	Zonas 24 horas (led)	Nenhuma
6050	Zonas da partição "A" (led)	Todas
6051	Zonas da partição "B" / STAY (led)	Nenhuma
6052	Zonas silenciosas (led)	Nenhuma
6053	Zonas seguidoras (led)	Nenhuma
6054	Zonas com tempo de entrada (led)	Nenhuma
6055	Zonas com tempo de saída (led)	Nenhuma
6056	Zonas inteligentes (led)	Nenhuma
6057	Zonas auto-anuláveis (led)	Nenhuma
6058	Zonas de fogo (led)	Nenhuma
6059	Zonas que podem ser inibidas (led)	Nenhuma

6.1	Programar os horários do painel.....	19
6.2	Programar o tempo do auto-teste.....	19
6.3	Programar o ajuste do relógio.....	20
7	Programação da PGM.....	20
7.1	Programação das PGM'S.....	20
7.2	Programar o tempo de PGM.....	21
8	Programar as opções gerais do sistema.....	21
9	O reset do painel de alarme.....	23
9.1	Efetuar reset no painel de alarme.....	23
9.2	Bloquear o reset do painel de alarme.....	23
10	Comunicação com o software Active Express.....	23
11	Instalação.....	24
12	Principais componentes da placa.....	24
12.1	Painel de Alarme Monitorável Active 10 Zonas.....	24
12.2	Painel de Alarme Monitorável Active 10 Zonas Lite.....	25
13	Esquema de ligação.....	26
13.2	Painel de alarme monitorável active 10 zonas lite.....	27
14	Característica técnicas.....	28
15	Resumo da programação.....	28

1- CARACTERÍSTICAS GERAIS

- 8 Zonas programáveis mais 2 zonas de teclado programáveis;
- 48 usuários mais os usuários mestre e instalador;
- Buffer para 380 eventos;
- Aceita até 4 teclados;
- Saída PGM com relê. Com capacidade de expansão para 4 PGM's;
- 2 partições;
- Detecta falta de linha telefônica;
- Monitoramento de sirene, saída auxiliar e bateria;
- Arma/desarma o painel e aciona/desaciona as PGM's por telefone;
- 26 protocolos de comunicação;
- Função de discadora;
- Função callback para programação via modem;
- Função de campainha (chime);

2- FUNÇÕES BÁSICAS

2.1 MODO DE PROGRAMAÇÃO

Com o alarme desarmado pressione P por 3 segundos (led SISTEMA pisca) mais a senha do instalador para entrar em modo de programação. O teclado emite 2 bips para senha correta ou 1 bip longo para senha errada.

2.2 VISUALIZAÇÃO DOS PROBLEMAS NO SISTEMA

Quando houver algum problema no sistema o led SISTEMA no teclado acende. Para visualizar os problemas, pressione a tecla P por 3 segundos. O led SISTEMA começa a piscar, continue pressionando por mais 3 segundos, leds de Z1 a Z5 acendem de acordo com a tabela a seguir:

Quando não houver problema o led pára de piscar.

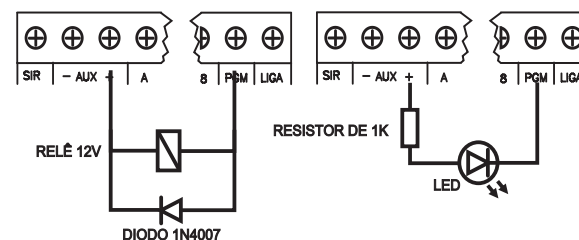
LED aceso	PROBLEMA
Z1	Falta de AC
Z2	Falta de bateria ou bateria com carga baixa
Z3	Problema na sirene
Z4	Problema na linha telefônica
Z5	Problema nos sensores

- O instalador pode habilitar bip no teclado quando houver problema (item 8).
- O teclado emite 1 bip longo de 10 em 10 segundos aproximadamente.
- Os problemas podem ser visualizados somente com o sistema desarmado.

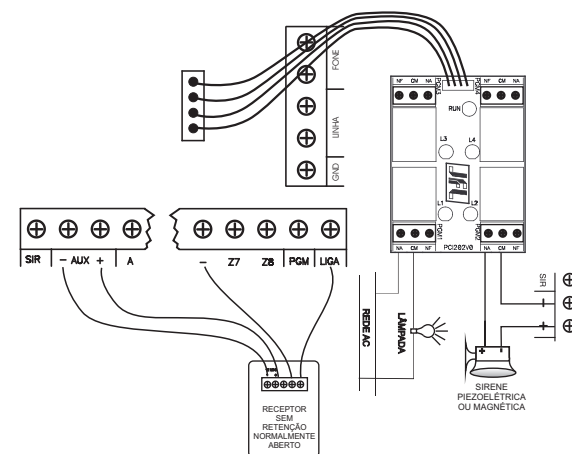
2.3 VISUALIZAÇÃO DAS ZONAS DISPARADAS

Caso ocorra disparo de alguma zona, após desarmar o painel, o led PRONTO irá piscar. Para visualizar as zonas que foram disparadas, pressione a tecla E por 3 segundos. Os leds de Z1 a Z10 do teclado acendem, indicando que ocorreu disparo da zona correspondente. O led pronto irá parar de piscar após serem visualizadas as zonas disparadas ou após qualquer comando no

LIGAÇÃO DE UM RELÊ E DE UM LED NA SAÍDA PGM DA PLACA



LIGAÇÃO DO MÓDULO DE PGM E DE UM RECEPTOR NA ENTRADA LIGA

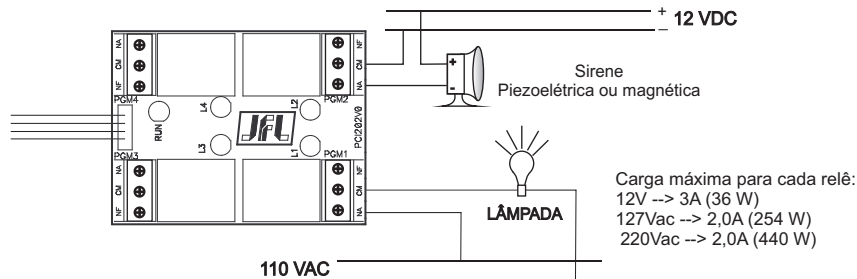


14 -CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Tensão de Alimentação - 15Vac -60Hz
Consumo médio sem acessórios - 150mA @ 12Vdc
Consumo médio AC - 5,4VA

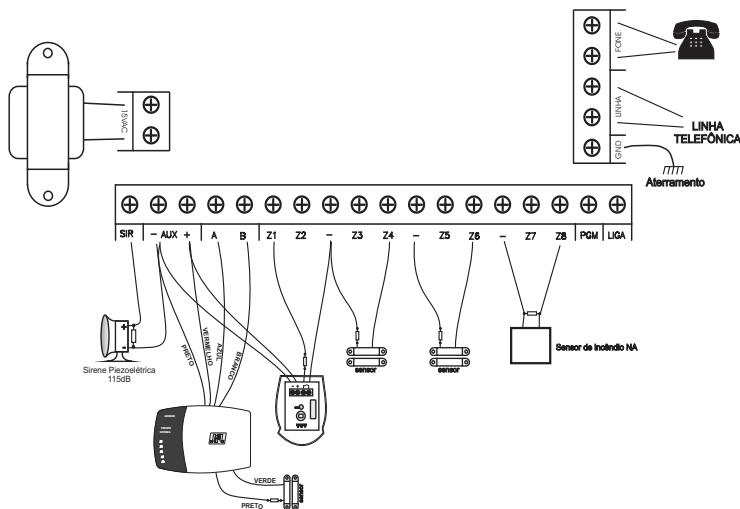
Dimensões:
Placa central Active 10 - 14,3 x 9 cm
Placa central Active 10 Lite - 11,3 x 9 cm
Teclado - 12,5 x 8,4 x 2,8 cm
Módulo PGM - 6,5 x 5 cm

ESQUEMA DE LIGAÇÃO DO MÓDULO PGM



13.2 - PAINEL DE ALARME MONITORÁVEL ACTIVE 10 ZONA LITE

LIGAÇÃO BÁSICA DE TECLADO, SIRENE, SENSORES, E LINHA TELEFÔNICA



Após serem visualizadas as zonas disparadas ou após qualquer comando no teclado.

2.4 ARMAR O ALARME

Para armar o alarme digite a senha do usuário ou a senha mestre quando o led PRONTO estiver aceso, ou seja, todas as zonas fechadas. Os leds A e B acendem indicando sistema armado.

O usuário mestre (senha de fábrica - 1234) ou instalador (senha de fábrica - 5678) deve programar os usuários que terão permissão para armar o sistema (item 3.5).

2.5 ARMAR INTERNO (ARMAR 'STAY')

Esta função permite que seja protegida somente a área periférica, podendo o usuário permanecer dentro do recinto sem que haja disparo. Quando armar 'stay' as zonas definidas como stay (partição B) são automaticamente inibidas.

Para armar 'STAY' pressione a tecla “* STAY” e digite a senha do usuário ou senha mestre. Para que isso aconteça as zonas que não estão definidas como 'stay' devem estar fechadas. Ao armar 'stay' os leds A e B acendem.

Obs.:

- O usuário mestre ou instalador deve programar os usuários que terão permissão para armar 'stay' (item 3.5).
- O instalador deve programar as zonas que serão definidas como 'stay' (Partição B) (item 4.2).
- O arme 'STAY' existe apenas quando o painel de alarme não está particionado.

2.6 ARMAR FORÇADO (ARMAR 'AWAY')

Esta função permite armar o sistema com zonas abertas, ou seja, led PRONTO apagado. Ao armar forçado o sistema arma todos os setores, exceto o setor aberto, que será ativado assim que for fechado.

Para armar forçado 'AWAY' pressione a tecla “# AWAY” e digite a senha do usuário ou senha mestre.

Os leds A e B acendem.

Obs.:

- O usuário mestre ou instalador deve programar os usuários que terão permissão para armar forçado 'AWAY' (item 3.5).
- O arme AWAY existe apenas quando o painel de alarme não está particionado.

2.7 DESARMAR O ALARME

Para desarmar o alarme digite a senha do usuário ou a senha mestre. Os leds A e B apagam.

O usuário mestre ou instalador deve programar as senhas dos usuários que terão permissão para desarmar o sistema (item 3.5).

2.7 ARMAR/DESARMAR QUANDO O PAINEL ESTIVER PARTICIONADO

O painel de alarme possui duas partições (A e B), ou seja, pode ser dividido em dois sistemas independentes.

As zonas que pertencem a partição A armam quando a partição A estiver armada (LED A aceso), as zonas que pertencem a partição B armam quando a partição B estiver armada (LED B aceso) ou as zonas que pertencem as duas partições ao mesmo tempo armam quando as partições A e B estiverem armadas simultaneamente (LED A e LED B acesos).

Quando o painel está particionado não se pode armar forçado ('away') e nem armar interno ('stay').

- Se o usuário tem permissão de operar somente partição A, para armar/desarmar digite a senha. O LED A acende se a partição A armar ou apaga se a partição A desarmar.
- Se o usuário tem permissão de operar somente a partição B, para armar/desarmar digite a senha. O LED B acende se a partição B armar ou apaga se a partição B desarmar.
- Se o usuário tem permissão de operar as duas partições, ao digitar a senha os leds PRONTO e SISTEMA piscam. Para inverter o estado da partição A pressione a tecla 1, para inverter o estado da partição B pressione a tecla 2 e para finalizar pressione a tecla P. Os leds das partições acenderão/apagarão de acordo com o estado da partição.

Caso o usuário não tenha permissão de armar alguma partição ou a partição não esteja pronta o teclado emitirá 1 bip de erro.

Obs.:

- O usuário mestre ou instalador deve programar as senhas para os usuários. (item 3.4)
- O usuário mestre ou instalador deve programar os usuários que pertencem a partição A, B, ou que podem desarmar o sistema (item 3.5).
- O acesso via telefone vem habilitado de fábrica, para desabilitar consulte o item 8.
- Todas as senhas de usuários já saem de fábrica com permissão para armar e desarmar o sistema.
- O usuário mestre ou instalador deve habilitar o particionamento do sistema (item 8)

2.8 DESARMAR O ALARME SOB COAÇÃO

Para desarmar o alarme pressione o dígito de coação e digite a senha do usuário ou senha mestre. O painel enviará um código ao monitoramento avisando que o sistema foi desarmado sob coação.

Obs.:

- O usuário mestre ou instalador deve programar os usuários que terão permissão para desarmar o sistema (item 3.5).
- O instalador deve programar o dígito de coação (item 3.6).

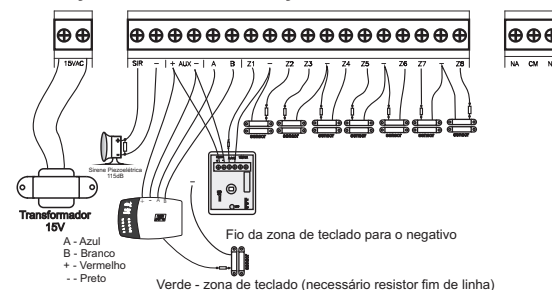
2.9 ARMAR/DESARMAR VIA TELEFONE (Somente para o modelo Active 10)

- 10 - Entrada liga para armar e desarmar o painel;
- 11 - Aterramento;
- 12 - Entrada de linha telefônica;
- 13 - Saída para os aparelhos telefônicos;
- 14 - conector para módulo expensor de PGM;
- 15 - jumpers para alimentação da linha telefônica. Usar quando for programar o aparelho sem linha telefônica;
- 16 - Varistores de proteção;
- 17 - Marcação da data de fabricação;
- 19 - Jumper reset;
- 20 - Jumper para atendimento de uma ligação. Usar quando for programar o aparelho sem linha telefônica.

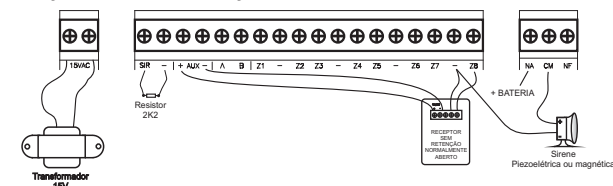
13 -ESQUEMA DE LIGAÇÃO

13.1 - PAINEL DE ALARME MONITORÁVEL ACTIVE 10 ZONAS

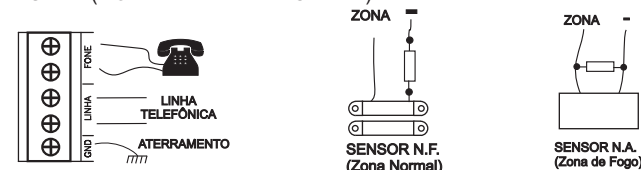
ESQUEMA DE LIGAÇÃO DA ALIMENTAÇÃO, SENSORES, SIRENE E TECLADO



ESQUEMA DE LIGAÇÃO DA ALIMENTAÇÃO, RECEPTOR E SIRENE NA SAÍDA PGM.



ESQUEMA DE LIGAÇÃO DA LINHA TELEFÔNICA,ZONAS N.A (NORMALMENTE ABERTA)
ZONAS N.F. (NORMALMENTE FECHADA)



deve -se colocar um resistor de 2,2k ligado em série com o sensor em cada zona;

10- Saída PGM com relê;

12- Aterramento;

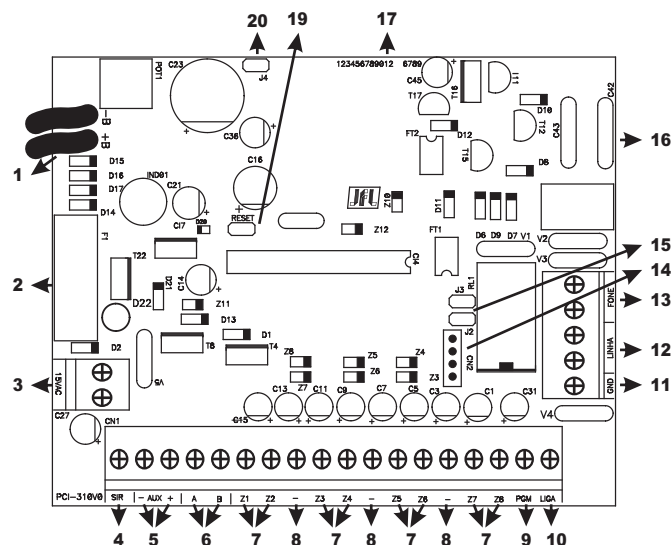
13- Entrada de linha telefônica;

14- Saída para os aparelhos telefônicos;

16- Led indicador de Linha Telefônica em uso;

17- Jumper reset.

12.2 - PAINEL DE ALARME MONITORÁVEL ACTIVE 10 ZONAS LITE



1- Conectores para bateria de 12VDC / 7A;

2- Fusível para proteção de sobre-corrente da bateria (5A);

3- Entrada de alimentação AC: Transformador de 15V por 1,5A;

4- Saída de sirene com capacidade de corrente de 1,5A protegida contra curto-circuito e corte de fiação;

5- Saída auxiliar com capacidade de corrente de 2A para alimentação de sensores, teclados e todos os acessórios do sistema de alarme;

6- Comunicação de dados entre o teclado e o painel;

7- Entrada de zonas. Caso os resistores de fim de linha estejam desabilitados, deve-se colocar um resistor 2,2k ligado em série com o sensor em cada zona;

8- Ponto comum para a ligação das zonas;

9- Saída PGM;

Para armar ou desarmar o painel via telefone siga os passos abaixo:

1 - Com um telefone fixo em modo TOM ou celular disque para o painel e espere atender. O painel emite 2 bips indicando que atendeu.

2 - Digite a senha do usuário. O painel emite 2 bips se a senha estiver correta ou 1bip longo se a senha estiver errada. Caso digite a senha errada 3 vezes consecutivas o painel encerrará a ligação.

Painel de alarme sem particionamento:

3 - Digite “*” + “1” para saber o estado do painel. 1 bip indica painel desarmado e 2 bips indica painel armado.

4 - Para inverter o estado do painel pressione a tecla 1. O painel emite 2 bips confirmando o arme ou 1 bip confirmando o desarme.

5 - Para encerrar a ligação digite 0.

Painel de alarme com particionamento:

3 - Digite “*” + “1” para saber o estado da partição A ou “*” + “2” para saber o estado da partição B. 1 bip indica partição desarmada ou 2 bips indica partição armada.

4 - Digite 1 para inverter o estado da partição A ou 2 para inverter o estado da partição B. O Painel de alarme emite 2 bips indicando que armou ou 1 bip indicando que desarmou a partição desejada.

5 - Para encerrar a ligação digite 0.

Obs.:

- Caso o painel não inverta o estado será emitido os bips de acordo com o estado atual do painel (2 bips painel armado ou 1 bip painel desarmado). Isto poderá ocorrer se o usuário não possuir permissão para armar/desarmar ou se o sistema não estiver pronto para armar.

- O usuário mestre ou instalador deve programar os usuários que terão acesso via telefone (item 3.5).

- O acesso via telefone sai habilitado de fábrica, para desabilitar consulte o item 8.

- O instalador deve programar o número de rings (toques) em que o painel irá atender a ligação.(item 5.5)

2.10 INIBINDO ZONAS

Esta função permite ao usuário desabilitar uma ou mais zonas durante um arme.

Para desabilitar zonas siga os passos abaixo:

1 - Com a central desarmada pressione P por 3 segundos (led SISTEMA pisca) mais a senha do usuário. O led SISTEMA começa a piscar e o led PRONTO acende.

2 - Pressione as teclas de 1 a 8 para inibir as zonas. Os leds acesos indicam as zonas que serão inibidas. Caso não seja possível acender um led a zona correspondente não pode ser inibida.

3 - Pressione P para confirmar.

4 - Arme o alarme normalmente, digitando a senha.

Obs.:

- Para o usuário mestre inibir zonas deve entrar na programação (Pressionar P e segurar por 3 segundos mais a senha mestre) e digitar 1. Seguir os passos 2, 3 e 4.
- O usuário mestre ou instalador deve programar os usuários que terão permissão para inibir zonas .
- O instalador deve programar as zonas que podem ser inibidas .
- Zonas 24h e zonas desabilitadas não podem ser inibidas.
- As zonas serão inibidas somente durante o arme, após desarmar o alarme as zonas voltam a serem habilitadas.

2.11 ATIVAR / DESATIVAR A CAMPAINHA (FUNÇÃO 'CHIME')

Esta função permite que o teclado emita 3 bips quando a zona deste teclado for aberta. Essa função é utilizada normalmente para monitorar a abertura de porta de entrada.

Para ativar/desativar a campainha pressione a tecla 0 do teclado por 3 segundos. O teclado emite bips conforme a tabela a seguir:

BIPS NO TECLADO	FUNÇÃO
4 bips curtos	Campainha habilitada
2 bips curtos	Campainha desabilitada

Obs.:

- O instalador deve programar as zonas de teclado que podem atuar como função de campainha (item 4.3) e (item 4.4).
- O instalador deve habilitar a função de campainha na zona de teclado (item 8).
- A função de campainha está ativa apenas com o painel desarmado e não aciona a saída de sirene. Após armar o sistema, a zona com função de campainha atua como uma zona normal disparando a sirene.

2.12 ACIONAR / DESACIONAR A SAÍDA PGM

O painel de alarme possui uma saída PGM, que pode ser expandida para 4 PGM's com auxílio do módulo de PGM.

Para acionar/desacionar a PGM siga os passos abaixo:

- 1 - Pressione a tecla E mais a senha do usuário. O led PRONTO começa a piscar.
- 2 - Digite as teclas 1, 2, 3 e 4 para inverter o estado da PGM correspondente. LED aceso indica PGM acionada e apagado indica PGM desacionada. Os leds 6, 7, 8 e 9 quando acesos indicam que o usuário tem permissão de acionar/desacionar respectivamente as PGM's 1, 2, 3 e 4.
- 3 - Pressione a tecla P para sair. O led PRONTO apaga.

estiver ligada ao painel de alarme.

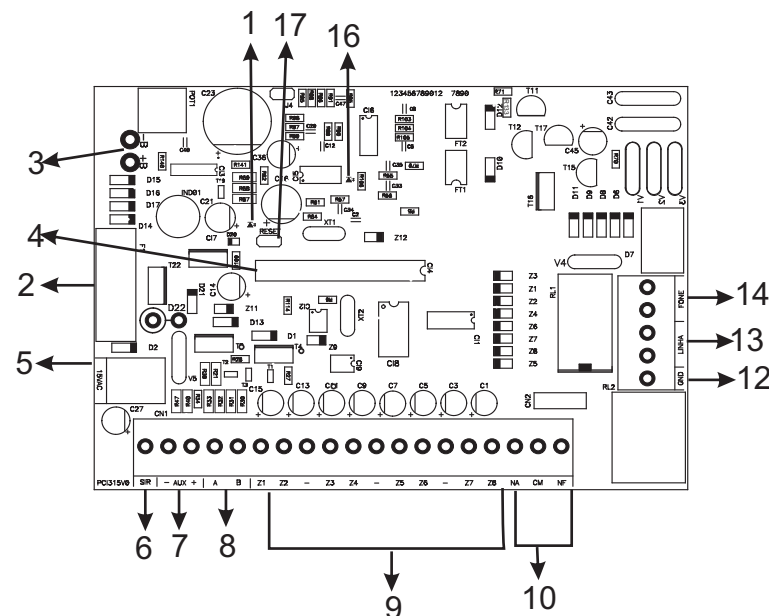
11- INSTALAÇÃO

Escolha um local discreto, longe do alcance de crianças e pessoas estranhas, se possível próximo de uma tomada de rede elétrica e linha telefônica. Fixe a caixa na parede com parafuso e bucha para que suporte o peso da central de alarme mais a bateria selada.

O teclado deve ser instalado próximo ao local de saída e a uma altura conveniente para que todos os usuários tenham acesso com facilidade. Todas as emendas da fiação devem ser soldadas para que não apresente oxidação com o passar do tempo. Nunca instale o painel de alarme dentro de armários, guarda-roupas ou outros móveis de madeira.

12- PRINCIPAIS COMPONENTES DA PLACA

12.1- PAINEL DE ALARME MONITORÁVEL ACTIVE 10 ZONAS



- 1- Led de teste do sistema;
- 2- Fusível para proteção de sobre-corrente da bateria (5A);
- 3- Conector para bateria de 12VDC / 7Ah;
- 4- Microcontrolador do painel;
- 5- Entrada de alimentação AC: Transformador 15V por 1,5A;
- 6- Saída de sirene. 1,5A protegida contra curto-circuito e corte de fiação;
- 7- Saída auxiliar protegida para alimentação de sensores, teclados e todos os acessórios do sistema de alarme (2A);
- 8- Comunicação de dados entre o teclado e o painel;
- 9- Entrada de zonas. Caso os resistores de fim de linha estejam habilitados,

9- RESET DO PAINEL DE ALARME

Existem duas maneiras de "resetar" o painel de alarme.

- **Reset parcial:** é aquele que apaga somente a senha mestre e a senha de instalador, ou seja, a senha mestre passa a ser 1-2-3-4, a senha de instalador 5-6-7-8 e as outras programações permanecem inalteradas.

- **Reset total:** é aquele que apaga todas as programações do sistema e salva as programações de fábrica. Veja no quadro resumo da programação do sistema.

9.1 EFETUAR RESET NO PAINEL DE ALARME

Para "resetar" o painel de alarme siga os passos abaixo:

- 1 - Desligue a alimentação da bateria e da rede.
- 2 - Conecte o jumper J2.
- 3 - Ligue a alimentação novamente.
- 4 - O led DIAL fica piscando.
- 5 - Se o jumper for retirado antes do led parar de piscar o reset é parcial. Se o jumper for retirado após o led parar de piscar (aproximadamente 10 segundos), o reset é total.

9.2 BLOQUEAR O RESET DO PAINEL DE ALARME (endereço 3000)

Para o bloquear o reset siga os passos abaixo:

- 1 - Modo de Programação (item 2.1).
- 2 - Digite o endereço 3000. O led PRONTO acende.
- 3 - Digite "159" para bloquear o reset ou outro valor qualquer para desbloquear o reset. O led PRONTO apaga.
- 4 - Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA para de piscar

10- COMUNICAÇÃO COM O SOFTWARE ACTIVE EXPRESS

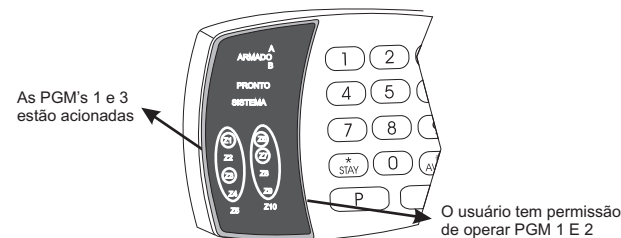
O painel de Alarme ACTIVE 10 ZONAS LITE pode se conectar a um computador com o Software Active Express instalado através de um modem sem a utilização da linha telefônica para conexão.

Para isso a entrada da linha telefônica do modem deve estar conectada diretamente a entrada de linha telefônica do painel de alarme. A linha telefônica deve estar desconectada e os jumpers J2 e J3 devem estar fechados.

Após o modem discar (função "Conectar" no Software Active Express), fechar o jumper J4 até o led "Disc" (led verde) acender. Retirar o jumper J4 e o Painel de alarme se conectará ao computador.

Ao desconectar os jumpers J2 e J3 devem ser abertos.

Obs.: O modem deve estar programado para "Não detectar tom de linha antes de discar".



Obs.:

- O usuário mestre ou instalador deve programar os usuários que terão permissão para acionar/desacionar as PGM's (item 3.5).
- O instalador deve programar as PGM's que podem ser acionadas pelos usuários (item 7.1).
- Quando for utilizado o módulo PGM deve-se conectar o jumper J1 na posição superior e habilitar o módulo (item 8).

2.13 ACIONAR/DESACIONAR A SAÍDA PGM VIA TELEFONE

- 1 - Com um telefone fixo em modo (TOM) ou celular disque para o painel e espere atender. O painel emite 2 bips indicando que atendeu.
 - 2 - Digite a senha do usuário. O painel emite 2 bips se a senha estiver correta ou 1bip para a senha errada. Caso digitar a senha errada 3 vezes consecutivas o painel encerrará a ligação.
 - 3 - Digite "*" + "5" para verificar o estado da saída PGM 1, "*" + "6" para PGM 2, "*" + "7" para PGM 3 ou "*" + "8" para PGM 4.
 - 4 - Digite 5 para acionar/desacionar a PGM 1, 6 para PGM 2, 7 para PGM 3 e 8 para PGM 4. O painel emite 2 bips confirmando o acionamento ou 1 bip confirmado o desacionamento.
 - 5 - Pressione "0" para encerrar a ligação
- O painel não emite bip após um comando de usuário sem permissão para acionar/desacionar a saída PGM (item 3.5).

2.14 ARME AUTOMÁTICO

É a função que o sistema arma automaticamente no horário programado. Quando o arme automático estiver habilitado, o teclado emite bips longos nos 5 minutos que antecedem o arme.

Para o painel armar automático o instalador deve habilitar o arme automático (item 8) e programar o horário de arme automático (item 6.1).

2.15 ARME AUTOMÁTICO POR NÃO MOVIMENTO (Somente para o modelo Active 10 Lite)

É a função que o sistema arma automaticamente se todos os sensores permanecerem fechados por um determinado tempo programado. Para o painel armar automático o instalador deve programar o tempo para auto-arme não movimento (item 4.10)

2.16 ALARMES PELO TECLADO

O sistema envia códigos para a central de monitoramento quando pressionada 2 teclas simultaneamente no teclado conforme tabela a seguir:

TECLAS PRESSIONADAS	FUNÇÃO
1 e 3	Pânico
4 e 6	Emergência médica
7 e 9	Incêndio
* e #	Pedido de manutenção

Obs.:

- O instalador deve habilitar os alarmes e programar quais alarmes são audíveis, ou seja, disparam a sirene (item 8).

3- SENHAS DO PAINEL

- Todas as senhas são de 4 dígitos;
- São 48 senhas de usuários com 8 atributos cada, senha de instalador e senha mestre.

3.1 SENHA DO INSTALADOR

Com essa senha são permitidas todas as programações do painel exceto armar e desarmar.

A senha de fábrica é 5-6-7-8.

3.2 SENHA DO USUÁRIO MESTRE

Com essa senha pode-se armar e desarmar o sistema, alterar a senha mestre, as senhas dos usuários, os atributos dos usuários e a data e hora do painel. A senha mestre possui todos os atributos de usuários habilitados.

A senha de fábrica é 1-2-3-4.

3.3 SENHAS DOS USUÁRIOS

O painel possui 48 senhas de usuários com 8 atributos programáveis como descritos na tabela de atributos. As senhas saem de fábrica apagadas e somente com os atributos de armar e desarmar.

3.4 PROGRAMAR AS SENHAS

Para programar as senhas siga os passos abaixo:

- 1 - Modo de Programação (item 2.1).
- 2 - Digite o endereço da senha conforme a tabela de endereços (item 3.5) . O led PRONTO acende.
- 3 - Digite a nova senha de 4 dígitos. O led PRONTO apaga.
- 4 - Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA pára de piscar.

3.5 ALTERAR OS ATRIBUTOS DOS USUÁRIOS

Para alterar os atributos dos usuários siga os passos abaixo:

- 1 - Modo de Programação (item 2.1).
- 2 - Digite o endereço de atributos dos usuários conforme a tabela de

5 - Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA pára de piscar.

Obs.:

- 1- Para a função discadora o reporte deve estar desativado.
- 2- A função de desabilitar os resistores de fim de linha é somente válida para as zonas da placa.
- 3- Caso seja digitado uma senha inválida 5 vezes seguidas, o teclado trava por 5 minutos.
- 4- O acesso via telefone deve estar habilitado para a função discadora para o arme/desarme e para o acionamento/desacionamento das PGM's via telefone.
- 5- Quando habilitado o envio do buffer, o mesmo será iniciado após 90% do buffer cheio.
- 6- O reporte de alteração da programação reporta "entrou na programação", "alterou programação" e "saiu da programação".
- 7- Quando programado zona 8 para controle remoto, a cada curto da zona 8 com o (-) o painel (partição "A") inverte o seu estado (arma ou desarma).

Tabela de Programações Gerais Active 10

END.	LED	Função Habilitada quando LED aceso	END.	LED	Função Habilitada quando LED aceso
6032	1	LED1 e LED2 apagados LED1 aceso e LED2 apagado LED1 apagado e LED2 aceso LED1 e LED2 acesos	6034	1	Bip no teclado durante tempo de entrada e saída
	2	◆ Reporte Desativado ◆ Reporte Dividido ◆ Reporte Duplo ◆ Reporte Alternado		2	Dispara sirene com problema de zona com Painel Desarmado
	3	Função de discadora		3	Módulo PGM
	4	Particiona o sistema		4	Tempo de PGM em minutos
	5	Discagem por TOM		5	Reporta acionou/desacionou PGM 1
	6	Arme automático		6	Zona 8 para Controle Remoto
	7	Zonas da placa sem resistor de fim de linha		7	Supervisiona zona de teclado 9
	8	Bip de problema no teclado		8	Supervisiona zona de teclado 10
6033	1	Comunica com PC somente via callback	6035	1	Habilita pânico (1+3)
	2	Habilita trava de teclado		2	Habilita emergência médica (4+6) e incêndio (7+9)
	3	Auto-teste somente com painel armado		3	Habilita pedido de manutenção (* + #)
	4	Bip na sirene no ato de armar/desarmar		4	Não envia arme / desarme ao monitoramento
	5	Habilita acesso via telefone		5	Pânico dispara sirene
	6	Habilita monitoramento da linha telef.		6	Emergência médica dispara sirene
	7	Envia buffer para PC após 90%		7	Incêndio dispara sirene
	8	Reporta alteração de programação		8	Restaura zonas após sirene

Tabela de Programações Gerais Active 10 Lite

END.	LED	Função Habilitada quando LED aceso	END.	LED	Função Habilitada quando LED aceso
6032	1	LED1 e LED2 apagados LED1 aceso e LED2 apagado LED1 apagado e LED2 aceso LED1 e LED2 acesos	6034	1	Bip no teclado durante tempo de entrada e saída
	2	◆ Reporte Desativado ◆ Reporte Dividido ◆ Reporte Duplo ◆ Reporte Alternado		2	Dispara sirene com problema de zona com Painel Desarmado
	3	Função de discadora		3	Módulo PGM
	4	Particiona o sistema		4	Tempo de PGM em minutos
	5	Discagem por TOM		5	Reporta acionou/desacionou PGM 1
	6	Arme automático		6	Dispara a sirene com problema de linha telefônica
	7	Zonas da placa sem resistor de fim de linha		7	Supervisiona zona de teclado 9
	8	Bip de problema no teclado		8	Supervisiona zona de teclado 10
6033	1	Comunica com PC somente via callback	6035	1	Habilita pânico (1+3)
	2	Habilita trava de teclado		2	Habilita emergência médica (4+6) e incêndio (7+9)
	3	Auto-teste somente com painel armado		3	Habilita pedido de manutenção (* + #)
	4	Bip na sirene no ato de armar/desarmar		4	-----
	5	Detecta TOM de linha antes de discar		5	Pânico dispara sirene
	6	Habilita monitoramento da linha telef.		6	Emergência médica dispara sirene
	7	Envia buffer para PC após 90%		7	Incêndio dispara sirene
	8	Reporta alteração de programação		8	Restaura zonas após sirene

Tabela 1

END.	DESCRIÇÃO
2026	Programação da PGM1
2027	Programação da PGM2*
2028	Programação da PGM3*
2029	Programação da PGM4*

(*) Quando possuir módulo PGM

Tabela 2

Valor	DESCRIÇÃO	Valor	DESCRIÇÃO
00	Desabilitado	62	Aciona na emergência médica por um tempo t
11	Aciona junto com a sirene	63	Aciona no incêndio por um tempo t
12	Aciona ao armar e desaciona ao desarmar	71	Aciona no disparo de zona silenciosa por um tempo t
13	Aciona durante o tempo de saída	81	Aciona no disparo da zona 1 por um tempo t
14	Aciona durante o tempo de entrada	82	Aciona no disparo da zona 2 por um tempo t
15	Aciona durante o problema de linha telefônica	83	Aciona no disparo da zona 3 por um tempo t
16	Aciona quando houver problema no sistema	84	Aciona no disparo da zona 4 por um tempo t
31	Aciona no tempo T1 programado e desaciona no T2	85	Aciona no disparo da zona 5 por um tempo t
41	Com retenção acionada pelo usuário	86	Aciona no disparo da zona 6 por um tempo t
51	Sem retenção acionada pelo usuário por um tempo t	87	Aciona no disparo da zona 7 por um tempo t
61	Aciona no pânico por um tempo t	88	Aciona no disparo da zona 8 por um tempo t

Obs.:

- Somente as programações “41” (com retenção acionada pelo usuário) e “51” (sem retenção acionada pelo usuário) permitem ser acessadas via teclado ou via telefone.
- Quando for utilizar o módulo PGM o mesmo deve ser habilitado (item 8).
- Somente com o módulo de PGMs pode ter acesso as 4 PGMs.
- T1 e T2 são os horários programados para acionar e desacionar a PGM (Item 6.1)
- T é o tempo de PGM (Item 7.2)

7.2 PROGRAMAR O TEMPO DE PGM - “tempo t” (endereço 3004)

É o tempo que a PGM fica acionada. Para programar siga os passos abaixo

- 1 - Modo de Programação (item 2.1).
- 2 - Digite o endereço 3004. O led PRONTO acende.
- 3 - Digite o tempo de PGM com 3 dígitos (001 a 255 segundos ou minutos de acordo com a programação do endereço 6034 - led 4). O led PRONTO apaga.
- 4 - Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA pára de piscar.

8- PROGRAMAÇÕES GERAIS DO SISTEMA

Para alterar os atributos do sistema siga os passos abaixo:

- 1 - Modo de Programação (item 2.1).
- 2 - Digite o endereço de atributos do sistema conforme a tabela a seguir. O led PRONTO acende.
- 3 - Acenda os leds conforme a tabela de atributos a seguir.
- 4 - Pressione P para confirmar os atributos. O led PRONTO apaga.

endereço. O led PRONTO acende.

3 - Acenda os leds pressionando a tecla correspondente conforme a tabela de atributos.

4 - Pressione P para confirmar os atributos. O led PRONTO apaga.

5 - Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA pára de piscar.

Tabela de endereços

DESCRIÇÃO	ENDEREÇO DA SENHA	ENDEREÇO DOS ATRIBUTOS	DESCRIÇÃO	ENDEREÇO DA SENHA	ENDEREÇO DOS ATRIBUTOS
USUÁRIO MESTRE	4124	-----	USUÁRIO 24	4174	6087
INSTALADOR	4126	-----	USUÁRIO 25	4176	6088
USUÁRIO 1	4128	6064	USUÁRIO 26	4178	6089
USUÁRIO 2	4130	6065	USUÁRIO 27	4180	6090
USUÁRIO 3	4132	6066	USUÁRIO 28	4182	6091
USUÁRIO 4	4134	6067	USUÁRIO 29	4184	6092
USUÁRIO 5	4136	6068	USUÁRIO 30	4186	6093
USUÁRIO 6	4138	6069	USUÁRIO 31	4188	6094
USUÁRIO 7	4140	6070	USUÁRIO 32	4190	6095
USUÁRIO 8	4142	6071	USUÁRIO 33	4192	6096
USUÁRIO 9	4144	6072	USUÁRIO 34	4194	6097
USUÁRIO 10	4146	6073	USUÁRIO 35	4196	6098
USUÁRIO 11	4148	6074	USUÁRIO 36	4198	6099
USUÁRIO 12	4150	6075	USUÁRIO 37	4200	6100
USUÁRIO 13	4152	6076	USUÁRIO 38	4202	6101
USUÁRIO 14	4154	6077	USUÁRIO 39	4204	6102
USUÁRIO 15	4156	6078	USUÁRIO 40	4206	6103
USUÁRIO 16	4158	6079	USUÁRIO 41	4208	6104
USUÁRIO 17	4160	6080	USUÁRIO 42	4210	6105
USUÁRIO 18	4162	6081	USUÁRIO 43	4212	6106
USUÁRIO 19	4164	6082	USUÁRIO 44	4214	6107
USUÁRIO 20	4166	6083	USUÁRIO 45	4216	6108
USUÁRIO 21	4168	6084	USUÁRIO 46	4218	6109
USUÁRIO 22	4170	6085	USUÁRIO 47	4220	6110
USUÁRIO 23	4172	6086	USUÁRIO 48	4222	6111

Tabela de atributos

LED	ATRIBUTO CONCEDIDO QUANDO LED ACESO	
1	PERMITE AO USUÁRIO ARMAR	OPERAR PARTIÇÃO A(*)
2	-----	OPERAR PARTIÇÃO B(*)
3	PERMITE AO USUÁRIO ARMAR INTERNO 'STAY'	
4	PERMITE AO USUÁRIO ARMAR FORÇADO 'AWAY'	
5	PERMITE AO USUÁRIO DESARMAR O SISTEMA	
6	PERMITE AO USUÁRIO ACESSO VIA TELEFONE (**)	
7	PERMITE AO USUÁRIO INIBIR ZONAS	
8	PERMITE AO USUÁRIO OPERAR PGM	

(*)- Somente se o Pannel de Alarme estiver particionado

(**)- Somente para o modelo Active 10

3.6 PROGRAMAR O DÍGITO DE COAÇÃO (endereço 3015)

Para programar o dígito de coação siga os passos abaixo:

- 1 - Modo de Programação (item 2.1).
- 2 - Digite o endereço 3015. O led PRONTO acende.
- 3 - Pressione o dígito de coação. O led PRONTO apaga.

4 - Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA para de piscar.

Obs.:

- Para desabilitar o dígito de coação, após digitar o endereço 3015 pressione E.
- Todos os usuários podem indicar coação desde que o dígito de coação esteja programado.

4- ZONAS

Todas as zonas são programáveis como: Habilitada, com tempo de entrada, com tempo de saída, 24 horas, stay, zona de fogo, seguidora, zona inteligente, auto-anulável, silenciosa e podem pertencer a partição A e/ou B. Essas zonas reportam (enviam códigos ao monitoramento) disparo, restauração de disparo, problema de loop (curto de zona) e restauração do problema.

Todas as zonas necessitam de resistor de 2,2K como fim de linha, porém o uso deste resistor pode ser desabilitado na programação geral do sistema (item 8)

4.1 ATRIBUTOS DE ZONAS

São as funções que as zonas podem exercer.

Habilitada: Indicam as zonas que estão ativadas. Caso a zona esteja desabilitada ela nunca dispara a sirene e não acende o led do teclado indicando que está aberta.

Tempo de saída: É o tempo que o usuário tem para sair do recinto após o arme sem que a zona dispare. Pode-se habilitar bip no teclado durante esse tempo (item 8.1).

Tempo de entrada: É o tempo que o usuário tem para entrar no recinto e desarmar o painel sem que a sirene dispare. Zonas com esse atributo não podem ser seguidora.

Zona 24 horas: É a zona que mesmo com o painel de alarme desarmado continua armada. Normalmente são usadas em conjunto com sensores de fumaça, pânico 24 horas e tamper.

Zonas normalmente abertas: Essas zonas são utilizadas com sensores do tipo NA (zona de incêndio).

Seguidora: É a zona com tempo de entrada especial, isso quer dizer que quando você entrar primeiro pela zona temporizada a zona seguidora também obedece o tempo de entrada e se entrar sem passar pela zona temporizada ela ficará imediata.

Zona inteligente: É a zona que irá gerar um disparo caso ocorra 2 pulsos de sensores dentro de um tempo programado (tempo de zona inteligente) ou se permanecer aberta por 5 segundos. Esse tipo de zona é ideal para evitar disparos em falsos.

Auto-anulável: É a zona que após 3 disparos dentro do mesmo arme se anula, ou seja, fica inibida até o próximo arme do painel de alarme.

Silenciosa: É aquela que não dispara a sirene, mas reporta para a central de

3 - Digite o tempo de auto-teste com 3 dígitos (000 a 255 horas). O led PRONTO apaga.

4 - Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA para de piscar.

- Se programa de 001 a 200 o intervalo de autoteste será o valor programado em horas Ex.: 024 - de 24 em 24 horas.

- Se programar de 201 a 255 o intervalo será o valor programado - 200 em minutos. Ex.: 230 (230 - 200 = 30) de 30 em 30 minutos.

- Se programar 000 o auto teste estará desabilitado.

6.3 PROGRAMAR A CORREÇÃO AUTOMÁTICA DO RELÓGIO (endereço 2030)

Para programar esse tempo siga os passos abaixo:

1 - Modo de Programação (item 2.1).

2 - Digite o endereço 2030. O led PRONTO acende.

3 - Digite o tempo de ajuste com 2 dígitos (00 a 59). O led PRONTO apaga

4 - Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA para de piscar.

Obs.:

- Se programar de 01 a 29 o relógio adianta esse valor em segundos diariamente.

- Se programar de 31 a 59 o relógio atrasa o valor programado menos 30 segundos diariamente.

- Se programar 00 ou 30 o relógio não sofre alterações.

Ex: 1 - Se o valor programado for 36: $36 - 30 = 6$
O relógio atrasa 6 segundos por dia.

2 - Se o valor programado for 18
O relógio adianta 18 segundos por dia.

3 - Se o valor programado for 45: $45 - 30 = 15$
O relógio atrasa 15 segundos por dia.

7- PROGRAMAÇÃO DAS PGMS

- Possui uma PGM com relê

- Pode ser programado de 22 maneiras diferentes.

- Expansão para 4 PGM's com o módulo auxiliar.

7.1 PROGRAMAÇÃO DAS PGM's

Para programar as PGM's siga os passos abaixo:

1 - Modo de Programação (item 2.1).

2 - Digite o endereço conforme a tabela 1 a seguir. O led PRONTO acende.

3 - Digite o valor da programação da PGM conforme a tabela a seguir. O led PRONTO apaga.

4 - Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA para de piscar.

desabilitada.

5.7 - FUNÇÃO DISCADORA

Na função discadora o painel liga alternado para os telefones programdos (item 5), ou seja, liga 4 vezes para o telefone 1 e 4 vezes para o telefones dois.

Ao atender a ligação o usuário deverá digitar a sua senha, se a mesma for digitada corretamente o usuário terá acesso as funções de alarme via telefone e o painel pára de discar para os números programado.

O painel irá discar com o disparo de zona ou com curto de zona com o painel armado.

Essa função funciona somente se o reporte estiver desabilitado.

Para habilitar essa função consulte o (item8).

6- PROGRAMAÇÃO DOS HORÁRIOS DO PAINEL

- Horário para acionar a PGM (tempo T1) e desacionar a PGM (tempo T2).
- Horário para arme automático.
- Horário para fazer autoteste.
- Hora e data do painel.

6.1 - PROGRAMAR OS HORÁRIOS E DATA DO PAINEL

Para programar esses horários siga os passos abaixo:

- 1 - Modo de Programação (item 2.1).
- 2 - Digite o endereço conforme a tabela a seguir. O led PRONTO acende.
- 3 - Digite o novo valor. O led PRONTO apaga.
- 4 - Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA para de piscar.

END.	DESCRIÇÃO
2017	Hora e minuto do arme automático (4 dígitos) Hora (00 a 23) e o minuto (00 a 59)
2019	Hora e minuto do primeiro auto teste (4 dígitos) Hora (00 a 23) e o minuto (00 a 59)
2021	Hora e minuto para acionar a PGM (4 dígitos). Tempo T1 Hora (00 a 23) e o minuto (00 a 59)
2023	Hora e minuto para desacionar a PGM (4 dígitos). Tempo T2 Hora (00 a 23) e o minuto (00 a 59)
2300	Horário atual do painel (6 dígitos) Hora (00 a 23), minuto (00 a 59) e segundo (00 a 59)
2301	Data atual do painel (6 dígitos) Dia (01 a 31), mês (01 a 12) e ano (00 a 99)

6.2 - PROGRAMAR O TEMPO DO AUTO-TESTE (endereço 3007)

É o intervalo de tempo que o painel enviará os teste periódicos para o monitoramento após feito o primeiro autoteste. Pode variar de 000 a 255 horas.

Para programar esse tempo siga os passos abaixo:

- 1 - Modo de Programação (item 2.1).
- 2 - Digite o endereço 3007. O led PRONTO acende.

monitoramento.

Zonas 'stay': São aquelas zonas que ficam inibidas durante o arme 'stay'.

Zonas que podem ser inibidas: São aquelas zonas que podem ser inibidas pelo usuário antes do arme.

Zonas com campainha (chime): Somente para zona de teclado. Esta função permite que o teclado emita 3 bips quando a zona for aberta.

Zonas que pertencem a partição A ou B: Podemos dividir o painel de alarme em duas contas A e B, ou seja, dividir o painel em dois sistemas de alarme separados. As zonas que pertencem a partição A atuam quando a partição A estiver armada (LED A aceso), as zonas que pertencem à partição B atuam quando a partição B estiver armada (LED B aceso) e as zonas que pertencem as duas partições ao mesmo tempo, atuam quando as partições A e B estiverem armadas simultaneamente (LED A e LED B acesos).

As zonas que não forem programadas pertencem a partição A.

4.2 - PROGRAMAÇÃO DAS ZONAS (ZONAS 1 A 8 DA PLACA)

Para programar os atributos das zonas siga os passos abaixo:

- 1 - Modo de Programação (item 2.1).
- 2 - Digite o endereço de atributo de zonas conforme a tabela abaixo. o led PRONTO acende.
- 3 - Pressione a tecla correspondente a zona para a qual deseja habilitar o atributo em programação. LED aceso correspondente ao atributo habilitado.
- 4 - Pressione P para confirmar. O led PRONTO apaga.
- 5 - Pressione P para sair do modo de programação. O led PROBLEMA para de piscar.

ENDEREÇO	ATRIBUTOS PROGRAMADOS SE O LED ESTIVER ACESO
6048	ZONAS HABILITADAS
6049	ZONAS 24H
6050	----- ZONAS DA PARTIÇÃO A (*)
6051	ZONAS STAY ZONAS DA PARTIÇÃO B (*)
6052	ZONAS SILENCIOSA
6053	ZONAS SEGUIDORA
6054	ZONAS COM TEMPO DE ENTRADA
6055	ZONAS COM TEMPO DE SAÍDA
6056	ZONAS INTELIGENTES
6057	ZONAS AUTO ANULÁVEIS
6058	ZONAS NORMALMENTE ABERTAS
6059	ZONAS QUE PODEM SER INIBIDAS

(*) - Quando o Pannel de Alarme estiver particionado

4.3 PROGRAMAR AS ZONAS DE TECLADO

Para habilitar as zonas de teclados deve-se programá-las como zona 9 ou zona 10 conforme os passos a seguir:

- 1 - Modo de Programação (item 2.1).
- 2 -Pressione 8 para entrar na programação das zonas de teclado. O led PRONTO acende.
- 3 -Pressione 9 para habilitar a zona 9 (led1 acende) ou 0 para a zona 10 (led2 acende).

4 -Pressione P para sair do modo de programação das zonas de teclado . O led PRONTO apaga.

5 - Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA para de piscar.

Obs.:

- Para desabilitar a zona de teclado pressione 8 (O led da zona habilitada irá apagar).

- Não deve ser programado a mesma zona em mais de um teclado.

- Não é possível programar mais de uma zona no mesmo teclado.

4.4 ATRIBUTOS DAS ZONAS DE TECLADO (endereço 6060 e 6061)

Para alterar os atributos das zonas siga os passos abaixo:

1 - Modo de Programação (item 2.1).

2 - Digite o endereço 6060 para programar a zona 9 de teclado ou 6061 para programar a zona 10 de teclado.

3 - Pressione a tecla correspondente ao atributo. LED aceso indica atributo de zona habilitado.

4 - Pressione P para confirmar. O led PRONTO apaga.

5 - Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA para de piscar.

LED	ATRIBUTOS DAS ZONAS	
1	-----	ZONAS DA PARTIÇÃO A(*)
2	ZONAS STAY	ZONAS DA PARTIÇÃO B(*)
3	ZONAS COM TEMPO DE ENTRADA	
4	ZONAS COM TEMPO DE SAÍDA	
5	ZONAS SILENCIOSA	
6	ZONAS SEGUIDORA	
7	ZONAS INTELIGENTES	
8	ZONAS COM CAMPAINHA (CHIME)	

(*)- Quando o Paine de Alarme estiver particionado

4.5 PROGRAMAR O TEMPO DE ENTRADA (endereço 3001)

Para programar siga os passos abaixo:

1 - Modo de Programação (item 2.1).

2 - Digite o endereço 3001. O led PRONTO acende.

3 - Digite o tempo de entrada com 3 dígitos (000 a 255 segundos). O led PRONTO apaga.

4 - Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA para de piscar.

- O usuário deverá programar qual zona irá atuar com tempo de entrada.

4.6 PROGRAMAR O TEMPO DE SAÍDA (endereço 3002)

Para programar siga os passos abaixo:

1 - Modo de Programação (item 2.1).

2 - Digite o endereço 3002. O led PRONTO acende.

3 - Digite o tempo de saída com 3 dígitos (000 a 255 segundos). O led

5.5 PROGRAMAR O NÚMERO DE RINGS (endereço 2016)

É a quantidade de vezes que o telefone irá tocar para que o painel atenda a ligação.

Para programar siga os passos abaixo:

1 - Modo de Programação (item 2.1).

2 - Digite o endereço 2016. O led PRONTO acende.

3 - Digite o número de rings (00 a 15 rings). O led PRONTO apaga.

4 - Pressione P para sair do modo de programação. O led PROBLEMA para de piscar.

Obs.:

- Ao programar 00 o painel não atende as ligações telefônicas.

5.6 - PROGRAMAR A FUNÇÃO DE ENGANA SECRETÁRIA ELETRÔNICA (endereço 3008)

Essa função é utilizada quando existe uma secretária eletrônica ou fax na mesma linha telefônica do painel de alarme. Ela permite que o painel de alarme engane fax ou secretária eletrônica e atenda a ligação.

Como funciona a função engana secretária:

Para que a função funcione corretamente a secretária eletrônica ou fax deverá estar programado para atender em X rings, e o painel deverá estar programado para atender com X+1 rings. Por exemplo: se a secretária eletrônica ou fax estiver programado para atender com 8 rings , o painel deverá ser programado para atender com 9 rings.

O computador irá ligar para o painel e no segundo toque o mesmo derruba a ligação , ao derrubar a ligação a secretária eletrônica ou fax irá zerar o número de rings na sua memória enquanto no painel fica armazenado o número de rings ocorrido. Quando o computador ligar novamente, o painel irá atender antes da secretária eletrônica devido já ter na sua memória 2 rings ocorridos na primeira ligação.

Por exemplo: para um painel programado para atender com 9 rings, e uma secretária eletrônica ou fax programado para atender com 8 rings, quando o computador ligar novamente o painel irá atender no 7º ring devido ja ter armazenado em sua memória 2 rings da ligação anterior.

O número de rings ocorrido na primeira ligação do computador para o painel fica armazenado na memória do painel durante o “tempo de engana secretária eletrônica”

Para programar esse tempo siga os passos abaixo:

1 - Modo de Programação (item 2.1).

2 - Digite o endereço 3008. O led PRONTO acende.

3 - Digite o tempo de engana secretária eletrônica com 3 números (000 a 255 segundos). O led PRONTO apaga.

4 - Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA para de piscar.

Obs.:

- Ao programar 000 a função de engana secretária eletrônica estará

piscar.

Obs.:

- Os códigos que não forem programados não serão enviados ao monitoramento.

- Para usar letras na programação hexadecimal digite E mais os números abaixo:

E+1=A E+2=B E+3=C E+4=D E+5=E E+6=F

Tabela de endereço dos códigos de reporte

END.	CÓDIGO 4X2	END.	CÓDIGO 4X2
7032	DÍGITO PARA COAÇÃO	7069	2 DÍGITOS PARA PEDIDO DE MANUT. (*#)
7033	DÍGITO PARA ARME	7070	2 DÍGITOS PARA ALT. PROGRAMAÇÃO
7034	DÍGITO PARA DESARME	7071	2 DÍGITOS PARA ENTROU NA PROGRAMAÇÃO
7035	DÍGITO PARA ARME 'STAY'	7072	2 DÍGITOS PARA SAIU DA PROGRAMAÇÃO
7036	DÍGITO PARA PGM ACIONADA	7073	2 DÍGITOS PARA BUFFER A 90%
7037	DÍGITO PARA PGM DESACIONADA	7074	2 DÍGITOS PARA BUFFER CHEIO
7038	DÍGITO PARA DISPARO DE ZONA	7075	2 DÍGITOS PARA ARME VIA CONTROLE REMOTO
7039	DÍGITO PARA REST. DO DISPARO DE ZONA	7076	2 DÍGITOS PARA DESARME VIA CONT. REMOTO
7040	DÍGITO PARA CURTO DE ZONA	7077	2 DÍGITOS PARA ACESSO REMOTO
7041	DÍGITO PARA REST. CURTO DE ZONA	7096	2 DÍGITOS PARA PROBLEMA NA SAÍDA AUXILIAR
7042	DÍGITO PARA AUTO-ANULAÇÃO DE ZONA	7097	2 DÍGITOS PARA PROBLEMA DE AC
7043	DÍGITO PARA BY PASS DE ZONA	7098	2 DÍGITOS PARA PROBLEMA DE BATERIA
7044	DÍGITO PARA ARME VIA PC/ TELEFONE	7099	2 DÍGITOS PARA PROBLEMA NA SIRENE
7045	DÍGITO PARA DESARME PC/ TELEFONE	7100	2 DÍGITOS PARA REST. PROB. NA SAÍDA AUXILIAR
7064	2 DÍGITOS PARA ARME AUTOMÁTICO	7101	2 DÍGITOS PARA REST. PROB. DE AC
7065	2 DÍGITOS PARA AUTO - TESTE	7102	2 DÍGITOS PARA REST. PROB. DE BATERIA
7066	2 DÍGITOS PARA PÂNICO (1+3)	7103	2 DÍGITOS PARA REST. PROB. NA SIRENE
7067	2 DÍGITOS EMERGÊNCIA MÉDICA (4+6)	7104	2 DÍGITOS PARA REST. DE LINHA TELEFÔNICA
7068	2 DÍGITOS PARA INCÊNDIO (7+9)		

5.4 - PROGRAMAR A CONTA E OS CÓDIGOS PARA COMUNICAÇÃO COM COMPUTADOR

Todo dispositivo que comunica com uma central de monitoramento possui um código de identificação. A conta do painel identifica o painel de alarme para a central de monitoramento.

Na comunicação com o computador existem 2 códigos para identificação. O código do painel que identifica o painel para o computador e o código do PC que identifica o computador para o painel.

Para alterar as senhas siga os passos abaixo:

- 1 - Modo de Programação (item 2.1).
- 2 - Digite o endereço conforme a tabela a seguir. O led PRONTO acende.
- 3 - Digite o novo valor com 4 dígitos. O led PRONTO apaga.
- 4 - Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA pára de piscar.

END.	DESCRIÇÃO
4112	Código do painel. Usado para comunicar com PC
4114	Código do PC. Usado para comunicar com PC
4116	Conta do painel Quando particionado conta da partição A
4118	----- Quando particionado conta da partição B

PRONTO apaga.

4 - Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA para de piscar.

- O usuário deverá programar qual zona irá atuar com tempo de saída.

4.7 - PROGRAMAR O TEMPO DE DISPARO (endereço 3003)

Para programar siga os passos abaixo:

- 1 - Modo de Programação (item 2.1).
- 2 - Digite o endereço 3003. o led PRONTO acende.
- 3 - Digite o tempo de disparo com 3 dígitos (000 a 255 minutos). O led PRONTO apaga.
- 4 - Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA para de piscar.

4.8 - PROGRAMAR O TEMPO DE ZONA INTELIGENTE (endereço 3005)

Dentro desse tempo deve haver duas aberturas de sensores ou os sensores ficarem abertos por mais de 5 segundos para que haja disparo. Para programar siga os passos abaixo:

- 1 - Modo de Programação (item 2.1).
- 2 - Digite o endereço 3005, o led PRONTO acende.
- 3 - Digite o tempo de zona inteligente com 3 dígitos (000 a 255 segundos), o led PRONTO apaga.
- 4 - Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA para de piscar.

Obs.:

- O usuário deverá programar qual zona irá atuar como “zona inteligente”.
- Deve ser programado sempre um número maior que 60 segundos.

4.9 - PROGRAMAR O TEMPO DE ESPERA DE REPORTE NA FALTA DE AC (endereço 3006)

Esse tempo evita que o painel envie para o monitoramento uma falta de energia com duração muito curta. Para programar siga os passos abaixo:

- 1 - Modo de Programação (item 2.1).
- 2 - Digite o endereço 3006. O led PRONTO acende.
- 3 - Digite o tempo sem AC com 3 dígitos (000 a 255 minutos). O led SISTEMA apaga.
- 4 - Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA para de piscar.

4.10 - PROGRAMAR O TEMPO DE AUTO-ARME POR NÃO MOVIMENTO (endereço 3009)(somente o modelo Active 10 Lite)

É a função que o sistema arma automaticamente se todos os sensores permanecerem fechados durante o tempo programado. Para programar siga os passos abaixo:

- 1 - Modo de Programação (item 2.1).
- 2 - Digite o endereço 3009. O led PRONTO acende.

3 - Digite o tempo para auto-arme com 3 dígitos (000 a 255 minutos). O led PRONTO apaga.

4 - Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA para de piscar.

Obs.:

-Ao programar 000 o auto-arme por não movimento estará desabilitado.

-Se o painel estiver particionado o auto-arme atua nas duas partições e para que isso ocorra elas devem estar desarmadas.

5 - PROGRAMAÇÃO DO MODO DE REPORTE, DE TELEFONES E PROTOCOLO

O painel de alarme pode reportar para a central de monitoramento em 3 modos diferentes:

- **MODO ALTERNADO:** Envia os eventos para o telefone 1, caso este telefone esteja ocupado envia os eventos para o telefone 2.

- **MODO DIVIDIDO:** Envia todos os eventos para o telefone 1 com exceção dos eventos de arme e desarme que são enviados para o telefone 2.

- **MODO DUPLO:** Envia todos os eventos para o telefone 1 e para o telefone 2.

Obs.:

Caso o Painel tente enviar um evento ao monitoramento e o mesmo não atenda, esteja ocupado ou não confirme a recepção, o painel derruba a ligação e após alguns instantes liga novamente para o monitoramento para tentar enviar o evento. Caso o painel tente enviar o mesmo evento 8 vezes consecutivas e não consiga, este evento será ignorado e armazenado no buffer.

Os eventos podem ser enviados de 26 maneiras diferentes (26 protocolos). Para o protocolo Contact ID não é necessário programar os códigos, pois segue um padrão. Para os outros protocolos devem ser programados os valores que a central enviará para o monitoramento (programação dos códigos 4x2, item 5.3).

5.1 PROGRAMAR O NÚMERO DE TELEFONE

Para programar o número de telefone siga os passos abaixo:

1 - Modo de Programação (item 2.1).

2 - Digite o endereço do número de telefone conforme a tabela a seguir. O led PRONTO acende.

3 - Digite o número do telefone com até 16 dígitos.

4 - Pressione P para confirmar. O led PRONTO apaga.

5 - Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA para de piscar.

É permitido a programação das teclas “*”, “#” e pausa de 2 segundos (tecla E) no número do telefone.

ENDEREÇO	DESCRIÇÃO
5224	TELEFONE PARA MONITORAMENTO 1 OU PARA A FUNÇÃO DISCADORA
5232	TELEFONE PARA MONITORAMENTO 2 OU PARA A FUNÇÃO DISCADORA
5240	TELEFONE PARA COMUNICAÇÃO COM COMPUTADOR

5.2 - PROGRAMAÇÃO DOS PROTOCOLOS DE COMUNICAÇÃO (endereço 2025)

Os eventos podem ser enviados de 26 maneiras diferentes, ou seja, 26 diferentes protocolos.

Para programar o protocolo de comunicação siga os passos abaixo:

1 - Modo de Programação (item 2.1).

2 - Digite o endereço 2025. O led PRONTO acende.

3 - Digite o número do protocolo de acordo com a tabela a seguir. O led PRONTO apaga.

4 - Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA para de piscar.

Obs.: Para o protocolo Contact ID os códigos já estão programados e obedecem a um padrão internacional. Para os protocolos 4x2 é necessário a programação dos códigos (item 5.3) antes de iniciar o envio dos eventos ao monitoramento.

VALOR	PROTOCOLO	VALOR	PROTOCOLO
10	10PPS 1400 1800 SEM PARIDADE	25	20PPS 2300 1800 COM PARIDADE
11	10PPS 2300 1800 SEM PARIDADE	26	20PPS 1400 1900 COM PARIDADE
12	10PPS 1400 1900 SEM PARIDADE	27	20PPS 2300 1900 COM PARIDADE
13	10PPS 2300 1900 SEM PARIDADE	40	40PPS 1400 1800 SEM PARIDADE
14	10PPS 1400 1800 COM PARIDADE	41	40PPS 2300 1800 SEM PARIDADE
15	10PPS 2300 1800 COM PARIDADE	42	40PPS 1400 1900 SEM PARIDADE
16	10PPS 1400 1900 COM PARIDADE	43	40PPS 2300 1900 SEM PARIDADE
17	10PPS 2300 1900 COM PARIDADE	44	40PPS 1400 1800 COM PARIDADE
20	20PPS 1400 1800 SEM PARIDADE	45	40PPS 2300 1800 COM PARIDADE
21	20PPS 2300 1800 SEM PARIDADE	46	40PPS 1400 1900 COM PARIDADE
22	20PPS 1400 1900 SEM PARIDADE	47	40PPS 2300 1900 COM PARIDADE
23	20PPS 2300 1900 SEM PARIDADE	80	ADEMC EXPRESS
24	20PPS 1400 1800 COM PARIDADE	88	CONTACT ID

5.3 - PROGRAMAÇÃO DOS CÓDIGOS 4X2 (PROGRAMAÇÃO HEXADECIMAL)

Para o protocolo Contact ID não é necessário programar os eventos, esse protocolo já segue um padrão, no entanto para os outros protocolos devem ser programados os códigos que o painel vai enviar para o monitoramento.

Para alterar os códigos de reporte 4x2 siga os passos abaixo:

1 - Modo de Programação (item 2.1).

2 - Digite um dos endereços dos códigos 4x2 conforme tabela a seguir. O led PRONTO acende.

3 - Digite um ou dois dígitos de acordo com o endereço digitado. O led PRONTO apaga.

4 - Pressione P para sair do modo de programação. O led SISTEMA para de